

```
/*Pulsante Joystick + led*/  
int pulsante = 3;  
int led3 = 13;  
  
void setup()  
{  
    pinMode(pulsante, INPUT);  
    pinMode(led3, OUTPUT);  
}  
void loop()  
{  
    if(digitalRead(pulsante) == HIGH)  
        digitalWrite(led3, HIGH);  
    if(!digitalRead(pulsante) == HIGH) //digitalRead(pulsante) == LOW  
        digitalWrite(led3, LOW);  
}
```